

Fábrica de Noobs

Acessar a Deep Web – Rede Galet

A DEEP WEB NÃO É DIVIDIDA EM CAMADAS. PELO AMOR DE QUALQUER COISA QUE VOCÊ ACREDITE, NÃO SAIA DIZENDO ISSO POR AÍ.

As principais redes da Deep Web são as já conhecidas Onion, I2P e Freenet. Porém, existem várias outras redes, normalmente projetos pequenos e ainda sem muita representação.

Nesse vídeo, falarei sobre a Galet. Ela é um projeto P2P voltado principalmente para a comunicação anônima e segura. O projeto é permanente, portando não existirão novas versões do programa. Ao contrário das redes já mostrada, a Galet não possui páginas da web.

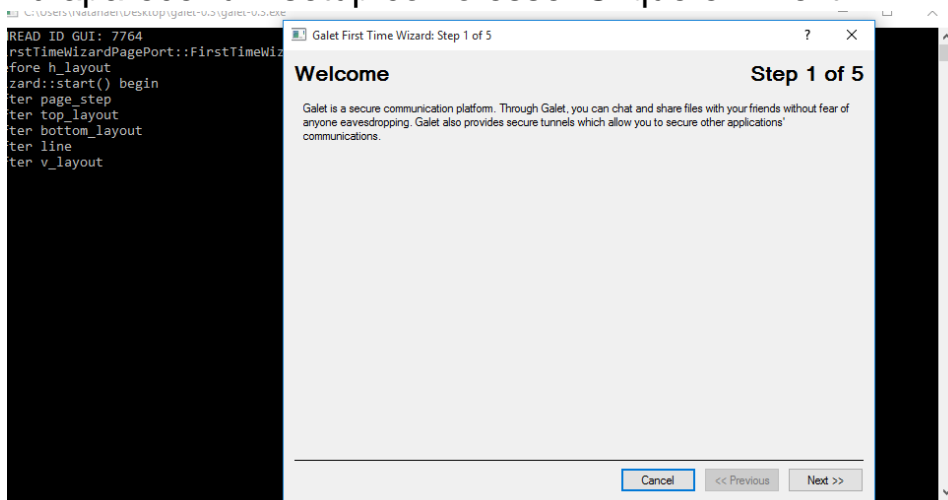
Seguem alguns sites do projeto.

- <http://galet.sourceforge.net/>

Antes de mais nada, devo alertar os curiosos de que não existem sites nessa rede. Ela só será útil para você caso pretenda se comunicar ou trocar arquivos com amigos de forma segura.

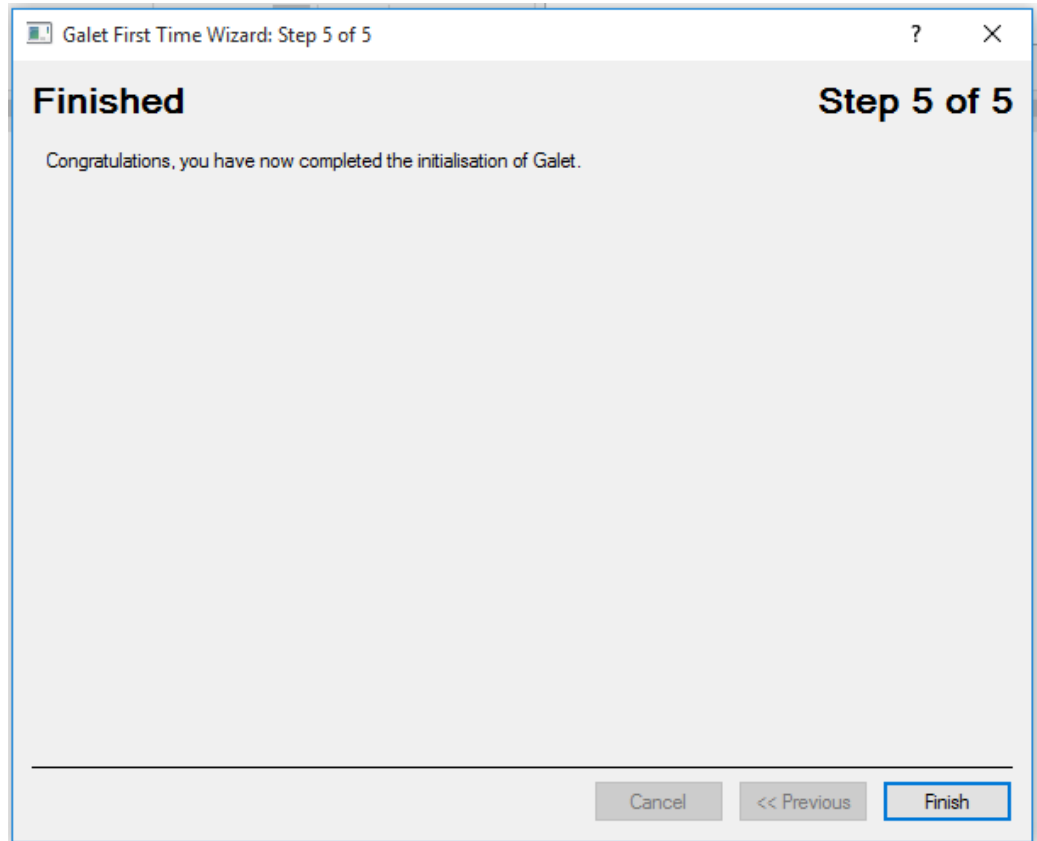
Para instalar, siga os passos:

1. Faça o download do arquivo ZIP para Windows em <https://sourceforge.net/projects/galet/files/galet/galet-0.3%20%28windows%20executable%29/>.
2. Extraia o arquivo **galet-0.3** para um local de sua preferência.
3. Dentro da pasta, execute o galet-0.3.
4. Irá aparecer um setup como esse. Clique em Next.

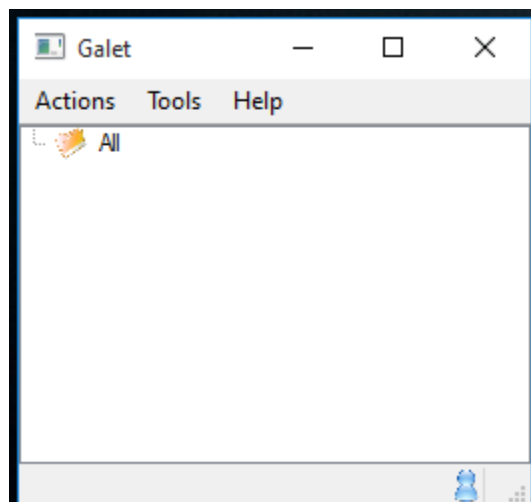


5. Clique em Next.

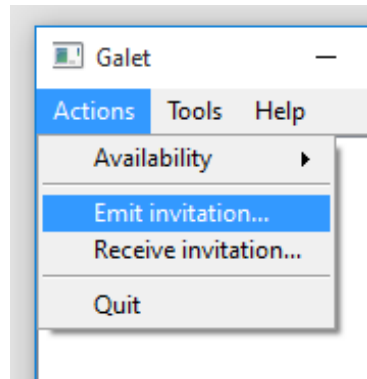
6. Clique em Next.
7. Clique em Next.
8. Clique em Ok.
9. Aguarde.
10. Irá aparecer essa mensagem informando que o Galet foi instalado. Clique em Finish.



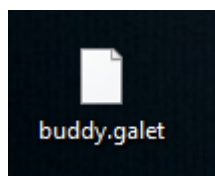
Essa é a interface padrão do Galet. Para torna-lo utilizável, devemos adicionar amigos em nossa rede. Tais amigos são adicionados emitindo e enviando convites.



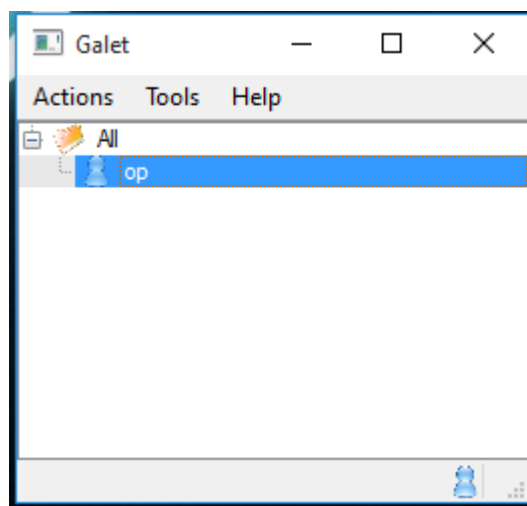
Para emitir um convite, clique em **Emit invitation**, no menu **Actions**. Ao clicar, insira um apelido para o seu amigo e depois clique em Ok. Depois, salvamos o arquivo de convite em um diretório qualquer.



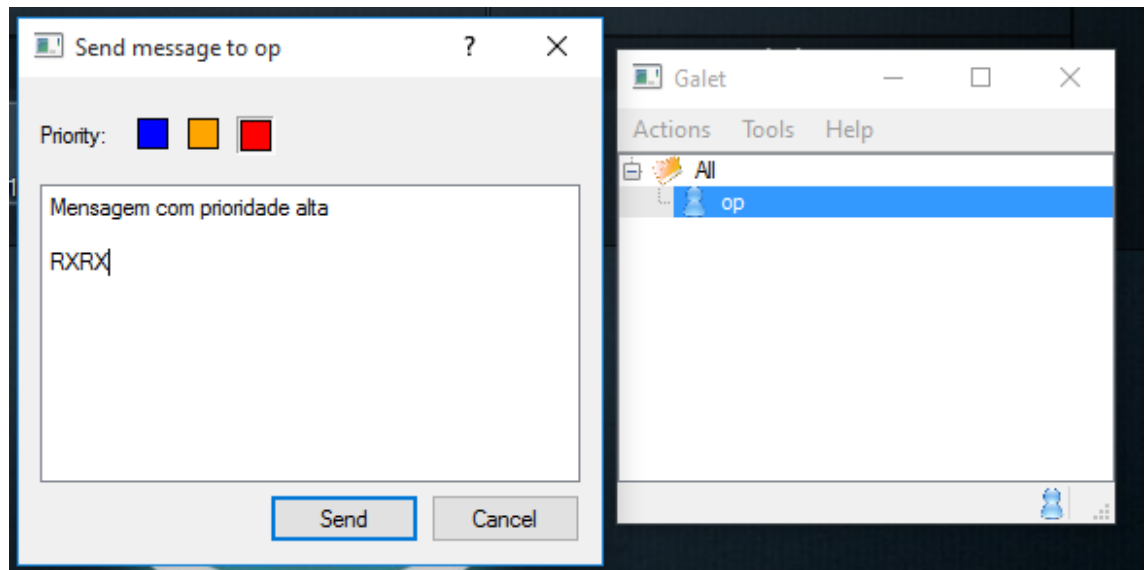
Mande-o para um amigo que deseja se conectar. Recomendo emitir um convite para cada amigo, ao invés de tornar o convite público.



Para receber o convite de um amigo, clique em Receive invitation e repita os mesmos passos, adicionando o amigo a sua rede. Não é necessário que ambos se conectem mutuamente. Após adicioná-lo, ele aparecerá na sua lista.



Clicando com o botão direito no amigo e escolhendo Send message podemos trocar mensagens entre os dois nodes, cada mensagem podendo ser enviada em 3 prioridades diferentes.



Por fim, essa é a tela que se obtém ao receber uma mensagem:

